

EL COMITÉ ORGANIZADOR DE LOS TORNEOS DE FUTBOL DE PERFECT TU CANCHA

CONSIDERANDO

Que es indispensable regular lo relativo a la forma de competencia de los torneos de fútbol 7 y 11, que organice Perfect Tu Cancha, que tiene como objetivo crear un ambiente propicio para desarrollar nuestro deporte y la recreación.

ACUERDA

Aprobar el siguiente "REGLAMENTO DE COMPETENCIA LIGA DE FUTBOL 7 Y 11, PERFECT TU CANCHA"

REGLAMENTO DE COMPETENCIA

LIGA DE FUTBOL

7 Y 11

PERFECT TU CANCHA.

CAPITULO I

Disposiciones Generales

ARTICULO 1: Vigencia del reglamento: Se aplica a todos los torneos que se realicen durante el año 2016 en Perfect Tu Cancha.

ARTÍCULO 2: De los equipos participantes: Formarán parte de cada torneo, en la categoría correspondiente; todos los equipos que se inscriban y hallan

Cumplido con las normas de inscripción.

ARTÍCULO 3: De las leyes y reglamento que rigen los torneos de Perfect Tu Cancha, desde el año 2009 hasta la presente fecha, además de este

Reglamento, los torneos se regirán por las reglas de FIFA para fútbol 7 y 11 y Fair Play como las modificaciones internas que se

Realicen.-

ARTÍCULO 4: De la obligación de respetar las 10 reglas FIFA:

- 1) Jugar para ganar
- 2) Jugar de buena manera (actuar con caballerosidad)
- 3) Conocer las reglas del juego
- 4) Respetar a los contrarios , compañeros , árbitros , organizadores y espectadores
- 5) Aceptar la derrota con dignidad
- 6) Promover los intereses del fútbol
- 7) Rechazar la corrupción , las drogas , el racismo, la violencia y otros peligros que pudieran dañar a nuestro deporte
- 8) Ayudar a otros a resistir a la corrupción
- 9) Denunciar a quienes atentan en el descrédito de nuestro deporte

- 10) Honrar a quienes defienden la buena reputación del fútbol

CAPITULO II

ARTÍCULO 5: De las inscripciones de los equipos en las diferentes categorías de Perfect Tu Cancha: los equipos deberán cumplir con los siguientes requisitos para poder ser inscritos en cada torneo:

- 1) Efectuar el pago del valor total del torneo.
- 2) Si optan por el pago de la inscripción en cuotas , esta debe realizarse así :
 - 2.1 Primer pago: 25% al momento de la inscripción.
 - 2.2 Segundo pago: 25% la segunda jornada del torneo.
 - 2.3 Tercer pago: 25% la tercera jornada del torneo.
 - 2.3 Cuarto pago: 25% la cuarta jornada del torneo.
- 3) Los equipos que no cancelen sus pagos en las fechas establecidas, no se les dará su solvencia de juego, hasta que cancelen su cuota.
- 4) Cada equipo deberá designar para efectos de inscripción, un mínimo de 2 personas, como responsables del equipo ante Perfect Tu Cancha; indicando el nombre completo, número telefónico, y correo electrónico de cada uno de ellos serán los representantes de su equipo y deberán estar enterados del reglamento de competencia y trasladarlo a cada uno de los jugadores de su equipo.
- 5) Para cumplir con el requisito de inscripción o ficha de juego, cada equipo de nuevo ingreso debe de llenar sus datos y tomarse la fotografía con la persona indicada en oficina, los equipos que han tenido participación anteriormente **deben de actualizar** sus datos en cada inicio de torneo de forma **obligatoria**.
 - a. Fotocopia de DPI o pasaporte.
 - b. **Menor de edad** original y fotocopia (con foto), de partida de nacimiento o pasaporte y permiso correspondiente de los padres.
 - c. El cuadro de inscripción se llenara al inscribirse y deberán firmarlo a más tardar en la tercera fecha del torneo.

A partir de la 3ra fecha el jugador que no aparezca en el mismo no podrá participar y se le cobrara Q30.00 por cada jugador que desee inscribirse, siendo la 7ma. Jornada la ultima para realizarlo; dándole un permiso, el cual deberá llevar el nombre y firma de quien autorizó la inscripción para que pueda jugar. Se podrán inscribir **equipos** en las tres primeras jornadas, cuando ya se haya jugado la tercera fecha ya no se aceptaran.
- 6) El número de jugadores para cada equipo , será el siguiente:
 - 6.1 Fútbol 11: mínimo 15 y máximo 22
 - 6.2 Fútbol 7: mínimo 7 y máximo 15
- 7) Al momento de la inscripción, el responsable del equipo, deberá registrar los colores Del uniforme completo (**camisola, pantaloneta, medias y números, incluido el portero**) en la ficha correspondiente.

CAPITULO III

Descalificación de los equipos

ARTICULO 6: Los equipos serán separados del torneo Perfect Tu Cancha, por las siguientes causas:

- 1) Si pierde por incomparecencia en 3 oportunidades consecutivas, sin justificación.
- 2) Cuando abandonen el terreno de juego en dos ocasiones para no continuar con el encuentro. (no lesiones). 1ra. Multa de **Q500.00**, 2da. Exclusión.
- 3) Que no se encuentren solventes de los pagos de inscripción en las fechas estipuladas, sin tener derecho a ningún reintegro económico.
- 4) Los que provoquen faltas graves (batalla campal o destrucción a las instalaciones) y la cancelación de los daños causados.
- 5) Equipo que reincida en presentarse al juego en estado de ebriedad.
- 6) El equipo que involucre a su seguridad y que este influyendo en amedrentar o amenazar a los árbitros, publico, y jugadores contrarios
- 7) Los jugadores que hayan participado con otros equipos y que estos hayan quedado con una deuda pendiente, solamente lo podrán hacer si cancelan una multa individual de **Q 350.00** o hasta que dicha deuda sea cancelada.
- 8) El jugador que haya sido expulsado de los torneos anteriores, deberá presentar una carta de nuevo ingreso; siendo el comité disciplinario quien decida sobre la misma.

CAPITULO IV

De los uniformes

ARTÍCULO 7: Cada jugador deberá contar con el uniforme completo; **camisola con el número correspondiente, incluido el portero, pantaloneta y medias así como espinilleras.** Y solo tiene tres fechas para completarlo, en la **cuarta no podrá participar.**

ARTÍCULO 8: El capitán del equipo deberá utilizar el distintivo correspondiente con fines de comunicación directa.

ARTÍCULO 9: Implementos obligatorios: **espinilleras** y zapatos de fútbol con tacos plásticos o de goma, o tenis multitacos.

***JUGAR SIN UNIFORME:** Los equipos pueden jugar las primeras 3 jornadas sin uniforme, en la cuarta todos los equipos deben estar debidamente uniformados. (Camisola, pantaloneta, medias y numeración, incluido el portero) de lo contrario no podrán participar. Caso contrario, será el equipo adversario quien autoriza su participación siempre y cuando se compruebe que estén registrados en la ficha de juego, firmando el capitán que acepta que el equipo participe).

CAPITULO V

De los balones de juego

ARTICULO 10: se usara balón No. 5 de rebote normal aprobados por FIFA, **Por la noche colores claros y de día cualquier color.**

ARTICULO 11: Es obligatorio que cada equipo presente como mínimo, un balón en buen estado; antes de dar inicio al encuentro. De no hacerlo, solo podrán jugar si el equipo que sí presento el balón correspondiente, acepta. De lo contrario, perderá por incomparecencia.

ARTICULO 12: El equipo que acepte jugar contra el adversario que no presente balón , no podrá cambiar de decisión en el transcurso del juego , ni presentar ningún reclamo relacionado con esto .

ARTICULO 13: Si se realiza el encuentro con un solo balón y este se extravía o se destruye; en ese momento se da por finalizado el juego y el resultado es de 3 x 0, favorable para el equipo que presento balón, no importando cual es el resultado real al momento de concluir el mismo.

CAPITULO VI

De la programación

ARTÍCULO 14: El calendario de los torneos será elaborado por la comisión encargada y responsable de dicho torneo.

ARTICULO 15: Los horarios de juego, serán notificados con anticipación, a los responsables de los equipos.

ARTICULO 16: Los equipos únicamente tienen derecho a 1 solicitud de **CANCELACION** de juego, durante el torneo con **48 horas** de anticipación, sin costo. Siempre y cuando sea por causa justificada, dicho encuentro será reprogramado por la organización y los equipos tendrán la obligación de asistir a la hora y día que se les programe no aceptándose la cancelación del mismo. Cuando un equipo necesite realizar una segunda cancelación, deberá cancelar **Q150.00**. Para gastos de arbitraje.

ARTICULO 17: Si un partido se suspendiera por causas naturales o de fuerza mayor, deberá reprogramarse el mismo y notificarse a las partes involucradas

***Equipos Retirados** Si un equipo se retira o es expulsado llevando menos o igual a 4 jornadas se anularán todos los juegos que este equipo haya jugado y se repondrá la primer jornada para completar las 9 de los demás equipos. Si un equipo se retira o es expulsado llevando 5 o más fechas, se les otorgará los tres puntos a los equipos con los cuales no haya jugado.

CAPITULO VII

De las canchas de juego

ARTICULO 18: El terreno de juego de Perfect Tu Cancha, cuenta con gramilla sintética con pelo de 2 pulgadas de alto y una capa de base, de polvo de mármol y caucho para mejor amortiguación y seguridad del futbolista, como las utilizadas en canchas internacionales de fútbol profesional.

CAPITULO VIII

Orden y seguridad

ARTICULO 19: Todos los responsables, entrenadores, jugadores, árbitros, padres de familia y público en general, deberán guardar una conducta correcta dentro de las instalaciones de Perfect Tu Cancha, antes, durante y después de cada encuentro; de lo contrario la seguridad del club, procederá a retirarlos de las instalaciones.

"NO SE PERMITE EL INGRESO DE ARMAS DE FUEGO ASI COMO ARMAS PUNSOCCORTANTES A LAS INSTALACIONES DE PERFECT TU CANCHA".

"PERFECT TU CANCHA SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISION" Teniendo como objetivo crear un ambiente propicio y seguro para desarrollar el deporte y la recreación para todos los deportistas y las personas que lo visiten.

"Todas las personas que no sean jugadores no podrán permanecer en las líneas de banda del campo # 2, tendrán que permanecer en las sillas del área de cafetería; así como la seguridad personal".

CAPITULO IX

De los árbitros

ARTICULO 20: El panel arbitral deberá ser nombrado por la comisión organizadora de Perfect Tu Cancha.

ARTICULO 21: Los árbitros deberán presentarse con 15 minutos de antelación de la hora programada para la realización del juego.

ARTICULO 22: Los árbitros tienen la obligación de identificar a los jugadores y entrenadores de cada equipo, por medio de la ficha de inscripción, antes de cada partido y las personas que no aparezcan registradas en la misma, deberán retirarse del terreno de juego y permanecer en el área de sillas.

ARTICULO 23: Los árbitros deben informar detalladamente, en las actas, lo ocurrido en cada partido en forma clara y breve. -

- A- Los responsables de los encuentros son los jueces designados en cada partido.
- B- Por lo que no se aceptan reclamos en oficina o coordinador.
- C- Ninguna persona ajena a la organización podrá interrumpir un encuentro, a no ser que dicha interrupción sea por causa justificada.
- D- Los árbitros pueden mostrar tarjetas antes, durante y después de los juegos.
- E- Pueden o no; mostrar la tarjeta indicada siempre y cuando expliquen el porqué, en el acta arbitral.
- F- Cuando un encuentro no pueda llevarse a cabo por causas de fuerza mayor, el árbitro debe detallar en el acta correspondiente, las causas de dicha suspensión.
- G- Cuando un encuentro no pueda llevarse a cabo por incomparecencia, quedaran al servicio del equipo que este presente.
- H- Los árbitros contarán con una protección en caso de agresión.

CAPITULO X

De la celebración de juegos

ARTICULO 24: Todos los partidos se llevarán a cabo, conforme las reglas de juego promulgadas por FIFA, para fútbol 7 y 11 (Mas las modificaciones internas que se realicen)

ARTICULO 25: Todos los juegos del torneo, deben realizarse en las instalaciones del Club Perfect Tu Cancha.

ARTICULO 26.1: Los partidos se realizarán en horario de 18:30 A 19:30 horas LUNES Y MARTES categoría libre Femenina, y de LUNES a VIERNES de 19:30 a 22:30 horas para la categoría libre, sábados de 14:00 en adelante y los domingos de 8:00 a.m. en adelante.

ARTICULO 27: Los encuentros darán inicio a la hora fijada en el calendario correspondiente, el tiempo de espera es de **15 minutos**. Después de transcurrido este tiempo, únicamente se podrá llevar a cabo el juego, si el equipo que estaba presente acepta jugar. No se jugará el tiempo completo, sino únicamente la proporción de que resta de la hora programada del partido.

ARTICULO 28: El equipo que no cuente con el número mínimo de jugadores requerido para realizarse el encuentro, perderá por incomparecencia, con un marcador de 3x0.

Cancelando **UNA MULTA DE Q.200.00**

ARTICULO 29: Cuando un juego programado, no se lleve a cabo por falta de cuerpo arbitral o por error administrativo, el encuentro será reprogramado.

ARTICULO 30: Al momento de iniciarse el encuentro los padres de familia, las barras y cualquier persona que no sea árbitro, jugador y cuerpo técnico de cada uno de los equipos involucrados, deberá permanecer en el área específica del público.

ARTÍCULO 31: Antes de dar inicio al encuentro cada equipo deberá nombrar al capitán del mismo, quien portará el distintivo correspondiente en la manga izquierda de la camiseta, teniendo las siguientes obligaciones.

- 1) Presentar a su equipo, ante el árbitro.
- 2) Colaborar, manteniendo la disciplina de los jugadores **antes, durante y después** del encuentro.
- 3) Presentar solvencia y entregarla al árbitro, sin la cuál bajo ninguna excusa podrá iniciar el juego.

ARTÍCULO 32: Los representantes de cada equipo serán notificados vía:

- a) Telefónica.
- b) Correo
- c) Pagina de Internet www.perfectucancho.com
- d) Al tener estas tres vías no hay excusa para no presentarse al partido.

CAPITULO XI

De la asignación de puntos

ARTICULO 33: En todos los encuentros de los torneos del Club Perfect Tu Cancha, los puntos serán asignados de la siguiente manera:

- 1) Partido ganado 3 puntos fútbol 7 y fútbol 11.
- 2) Partido empatado 1 punto equipo perdedor y 2 puntos ganador (en penales) solo para fútbol 7.
- 3) Partido perdido 0 puntos.
- 4) partido empatado en fútbol 11 un punto para cada equipo.

A pesar de lo anterior, cualquier equipo puede ser sancionado con la pérdida de puntos, cuando incurra en faltas reglamentarias, debidamente tipificadas en el reglamento disciplinario.

CAPITULO XII

De los partidos suspendidos

ARTÍCULO 34: El árbitro puede suspender legítimamente el desarrollo de un partido, en los siguientes casos.

- 1) Falta de garantía de seguridad para el cuerpo arbitral durante el partido.
- 2) Mal estado del terreno de juego.
- 3) Falta de energía eléctrica para juegos nocturnos.
- 4) Si uno o ambos equipos tienen menos del mínimo de jugadores habilitados para participar en el encuentro.

- 5) Rebeldía de los jugadores para continuar el encuentro.
- 6) Por producirse disturbios en el terreno de juego o en los alrededores que indique falta de seguridad.
- 7) Por invasión al terreno de juego de personas distintas a los jugadores y cuerpo técnico.
- 8) Por agresión física a miembros del cuerpo arbitral.
- 9) **Todo partido que sea suspendido con anticipación por parte de un equipo (partido que tiene derecho a suspender una sola vez) solo podrá reponerse, en jornada doble en las fechas mas próximas (en horarios 19:30 y 21:30 hrs. y Sábados de 14:00 Hrs. en adelante) dicha suspensión del juego tendrá que ser por causa de fuerza mayor.**
- 10) Las reposiciones de fútbol 11 se harán el día domingo en fecha de reposiciones.
- 11) Todas las personas que porten arma de fuego en el campo ya sean jugadores o público y no acaten la orden de los árbitros y organizadores deben retirarse del campo: su partido será suspendido y los infractores perderán los puntos.
- 12) El equipo que abandone el terreno de juego sin que el arbitro haya finalizado el encuentro con premeditación y alevosía perderá automáticamente el juego con marcado de 3 X 0, aunque el marcador fuese a su favor o quedara el marcador si este es mas de 3 X 0.
- 13) Si un equipo abandona el terreno de juego con la intención de evitar la violencia y siempre y cuando se lo expliquen a los árbitros y lo reporten en el acta arbitral, la comisión disciplinaria tomara en cuenta la actitud de dicho equipo y resolverá según reporte.

ARTÍCULO 35: Todo partido que se suspenda por causas independientes a la organización, antes del tiempo reglamentario, se resolverán de la siguiente manera:

- 1) Si se han jugado menos de 40 minutos al momento de la suspensión del juego, este se repetirá en su totalidad en fecha posterior, designada por la organización.
- 2) Si se han jugado 40 minutos o más, el resultado queda tal y como está al momento de la suspensión.
- 3) Los casos no previstos serán resueltos por la organización y comisión técnica de Perfect Tu Cancha.

CAPITULO XIII

De los delitos deportivos

ARTICULO 36: Todos equipo o jugador que agrede físicamente o causaran lesiones e impedimentos físicos a jugadores, entrenadores, **árbitros, personal administrativo y público;** deberán cancelar una multa, sin embargo si proporcionaran los datos personales de el o los agresores, para que las personas afectadas procedan penalmente, evitaran dicha multa; si este o estos no lo hicieran deberán cancelar **Q 4,500.00 para gastos médicos de el o los afectados.**

La empresa Perfect Tu Cancha no tendrá ninguna responsabilidad sobre los hechos, pero apoyara en el desarrollo del caso.

CAPITULO XIV

Sistema de Competencia

1. Se formarán los grupos de acuerdo al número de equipos inscritos.

2. Las reglas de juego que regirán el torneo, serán las aprobadas por los reglamentos internacionales de fútbol 7 y 11 de Fair play, y las modificaciones internas realizadas por la organización.
3. El campeonato consistirá en que cada equipo jugará nueve jornadas obligatorias, clasificando ocho equipos para la siguiente fase, (los variantes en sistema de clasificación que haga la organización)
4. Las llaves de cuarto de final serán por la posición obtenida en la etapa de clasificación, de la siguiente manera:
1-8, 2-7, 3-6, 4-5.
5. Las semifinales serán ganador mejor clasificado, contra ganador último clasificado. Ganador segundo mejor clasificado, contra ganador penúltimo clasificado.
6. La final la jugarán los ganadores de la etapa semifinal y por el tercero y cuarto lugar, los perdedores de dichas semifinales.

CAPITULO XV

De la premiación

Se premiará:

- Primero, segundo y tercer lugar (medallas y trofeos, máximo 15 medallas por equipo en fútbol 7 y 22 medallas en fútbol 11)
- Portero menos vencido (fase de clasificación)
- Máximo goleador (fase de clasificación)
- Si hubiese empate entre los máximos goleadores o porteros menos vencidos se tomarán en cuenta la fase de 4tos. De final.
- Si persiste el empate, se premiará a ambos.

CAPITULO XVI

REGLAMENTO DE JUEGO

- Balón obligado No. 5, con rebote normal.
- Duración del partido de fútbol 7, 2 tiempos de 25 minutos, quedando a criterio del árbitro el tiempo que él considere para reponer, fútbol 11 2 tiempos de 35 minutos y 10 minutos descanso para categoría libre.
- El saque de centro se puede realizar hacia atrás o hacia adelante, según FIFA
- Los equipos pueden solicitar un tiempo fuera de 1 minuto. En cada período de tiempo de juego, el cuál será autorizado por el árbitro siempre y cuando estén en posesión del balón. No hay tiempo fuera en tiempos extras. (Etapas finales).
- El saque de banda será con el pie y sin impulso, colocando el balón sobre la línea en la categoría libre, la distancia para poder realizar el saque de banda es de 4 mts. para los jugadores contrarios. Tendrá un tiempo de 6 segundos para realizar dicho saque, para fútbol 11 el saque de banda será con las manos.
- El tiempo de espera para dar inicio al encuentro será, de 15 minutos. Después de esto solo se jugará si el equipo que se presentó a tiempo acepta jugar; en el entendido que no se aceptarán reclamos posteriores, firmando la solvencia los capitanes de los equipos.
- El equipo que no cuente con el número mínimo de jugadores requerido para realizarse el encuentro, perderá por incomparecencia, con un marcador de 3x0 y una multa de Q200.00
- El saque de meta se coloca el balón en el área de meta y se juega con el pie, contando **6 segundos** para realizarlo, así como cualquier jugada a balón parado.

- El número de cambios es indefinido y los jugadores que salen pueden volver a entrar. Siempre y cuando lo realicen por la línea del centro del terreno de juego, en fútbol 11 solo se permiten 7 cambios y los jugadores que salen no podrán ingresar nuevamente.
- No hay gol directo en saque de banda, únicamente en saque de inicio, de esquina y saque de meta.
- El fuera de juego se cobrará únicamente después de la línea específica de fuera de juego, no se cobra en saque de banda y de meta, para fútbol 11 se aplican de acuerdo al reglamento en vigencia.
- La barrida no es permitida y se cobrará como falta directa, A no ser que el jugador que se barre este a distancia del rival y no cause peligro alguno (criterio del arbitro) Solamente el portero puede barrerse dentro de su área en Futbol 7, fuera de ella si se barre se le cobrará falta, y en fútbol 11 fuera de ella se aplica reglamento en vigencia si el portero juega con un compañero y esté le devuelve el balón, si la toca con las manos, se cobrará tiro indirecto
- En caso de empate se definirá por tiros penales. **Todos** los jugadores presentes en el encuentro pueden lanzar y puede atajar los penales el portero que el equipo decida, siempre y cuando este legalmente inscrito.
- Si un equipo contara con más jugadores que el adversario, deberá de elegir a la misma cantidad de lanzadores. (Igualdad)

Para definir una posición en la clasificación se tomará lo siguiente:

- 1ro. Puntos acumulados
- 2do. Diferencia de goles
- 3ro. Goles a favor
- 4to. Goles en contra
- 5to. Duelo directo (se tomará en cuenta el último resultado).
- 6to. Fair Play (menos tarjetas amarillas). Siempre y cuando no haya expulsado.

- En las fases de cuartos de final, semifinal y final, si hubiese empate se definirá con 2 tiempos extras de 5 minutos cada uno. Si persiste el empate se definirá en ronda de 5 penales, y de persistir se dará la tanda de muerte súbita, hasta que exista un ganador.
- El tiempo reglamentario para dar un partido como valido es de 40 minutos
- Si se suspendiera un juego por causa mayor (causas naturales) antes de los 40 minutos de juego, el partido se repetirá en su totalidad en fecha próxima, para fútbol 11 los partidos serán validos después de los primeros 60 minutos de juego.
- Tiros libres: La distancia reglamentaria de la barrera es de 6 mts.

CAPITULO XVII

REGLAMENTO DISCIPLINARIO

- Si un jugador es amonestado con tarjeta amarilla tendrá un descanso obligado de 2 minutos.
- Si un equipo tiene el mínimo (5) jugadores y es amonestado un jugador, dicho equipo tendrá que seguir jugando con 4 jugadores hasta cumplir sus 2 minutos.
- En la tarjeta roja el jugador que la reciba abandonará el terreno de juego y no podrá ser reemplazado, sino hasta 5 minutos después de su expulsión, solo fútbol 7.
- Si un equipo tiene 5 jugadores y es expulsado uno de ellos el árbitro dará por finalizado dicho partido. Si ganaba el equipo infractor perderá 3 x 0 goles. Si ganaba en equipo que no infringió dicha regla quedara el resultado tal y como estaba al finalizar el encuentro.-

Desde la tercera fecha, los equipos deberán estar debidamente uniformados (**uniforme completo**) De lo contrario no podrán participar.

-Los jugadores y cuerpo técnico estarán ubicados en una zona específica.

- El árbitro podrá expulsar a personas del público, jugadores en estado de ebriedad que generen problemas durante el encuentro y no reiniciar el juego hasta que la(s) persona(s), no abandonen el terreno de juego.

- Las tarjetas amarillas tendrán un valor de: **Q 40.00**, y al acumular **3** tarjetas amarillas el jugador tendrá un partido de suspensión.

- La tarjeta roja tendrá un valor de: **Q 80.00** y un juego de suspensión o más, dependiendo la gravedad de la falta.

- Se sancionará a jugadores, equipos, y porra que cometa actos de RACISMO; que Agreda física o verbalmente a jugadores, cuerpo técnico, árbitros y público.

* Primera vez se cobrará: **Q 500.00**

* Reincidencia **RETIRADOS DEL TORNEO**

-durante la primera, segunda y tercera jornada si el equipo no tiene uniforme ni numeración para sancionar y no aparece el jugador en esa casilla, el que pague la multa será el equipo infractor.

- **Si existiera una batalla campal**, ambos equipos serán expulsados del torneo sin que se le reintegre el valor aportado para participar en el campeonato, a menos que en el acta arbitral consten solamente los implicados, a los cuales se les aplicara mencionado inciso.

- Ningún jugador podrá participar en un encuentro bajo efectos de bebidas alcohólicas o sustancias prohibidas, antes, durante y después del juego dentro de las instalaciones.

-Las tarjetas amarillas y rojas deberán ser canceladas por el jugador amonestado o en su caso el equipo; para poder optar a la solvencia, **NO** se podrá trasladar las suspensiones para otra fecha.

- Si un jugador es alineado estando suspendido (roja o acumulación), el equipo perderá el juego con marcador de 3X0.

- Los casos no previstos, se resolverán por la junta Disciplinaria del Perfect Tu Cancha, según reporte arbitral y del supervisor a cargo.

CAPITULO XVIII

Apelaciones

ARTICULO 37: los equipos que así lo deseen, podrán realizar apelaciones a sanciones impuestas a través de resolución, durante su participación en los torneos de Perfect Tu Cancha, siempre y cuando estén redactadas formalmente y de forma física (no correos), dichas apelaciones tendrán un costo de **Q150.00**, los cuales se deberán cancelar al momento de presentar su acta de apelación y será el Comité Disciplinario el que decida, en reunión extraordinaria, si da a lugar o no y serán notificados a la brevedad posible.

Disposición final.

ARTICULO 38: El presente reglamento es de carácter general y obligatorio para todos los equipos participantes en el torneo, no pudiendo alegar ignorancia, desconocimiento del mismo por parte del o los representantes del equipo.

ARTICULO 39: Todos los casos no previstos en el presente reglamento, se conocerán y resolverán por analogía a las disposiciones contenidas en el mismo, por la Comisión Disciplinaria.

El presente reglamento entra en vigor a partir del mes de _____ del año _____, hasta la presente fecha debiéndose notificar a donde corresponda.

Nombre del equipo: _____.

Día: _____.

Categoría: _____.

Nombre del encargado: _____.

Correo electrónico: _____.

Teléfono celular: _____.

Firma de aceptación _____.

COMISIÓN DISCIPLINARIA

PERFECT TU CANCHA.